王鑫 Xin Wang

武汉大学心理健康与教育中心助理

sumingwang@qq.com · github.com/sumingwang233

学术兴趣

- **情绪调节、自我概念与心理测量:** 围绕当前的情绪调节与自我验证研究，结合行为实验与心理测量，理解情绪调节动机及自我概念对情绪体验的影响
- **游戏心理学:** 关注玩家动机、情绪体验与自我调节，长期希望在中国大陆发展游戏心理学这一学科方向。尝试结合行为实验、心理测量与软件原型，研究游戏中的互动反馈和奖励机制如何影响行为选择

教育背景

武汉大学 · 哲学学院 · 心理学本科 2022—2026

- GPA：**3.81** / 4.00
- 相关课程：心理统计 96；实验心理学实验 95；情绪心理学 93；认知神经科学 95；生理心理学 95；现代心理学视野 100

发表论文

2026.08.19

Psychosocial Adjustment Among Chinese Youth with Cleft Lip and/or Palate: A Qualitative Study

Wenjie Zhao, Peiyu Zhao, Zongshuai Liu, Zisong Wang, Sinuo Tan, Minghan Li, Shijie Lv, **Xin Wang**, Jie Li, Wenjun Yuan, Wenying Kuang

The Cleft Palate-Craniofacial Journal, 2026

doi: 10.1177/10556656261475739

研究经历

武汉大学心理健康与教育中心助理 2023.04—至今 **指导教师：马鑫**

情绪调节与自我验证系列研究

- 全程参与系列研究，前期主要负责数据分析（E-Prime）和担任主试；目前主导研究 3（区分负性自我图式与负性情绪）的实验设计和代码实现（PsychoPy），并负责招募课题组成员和实验被试

自我概念积极性对抑郁情绪的链式中介机制研究 2025—2026 **指导教师：李杰**

毕业论文

- 基于自我验证与情绪调节动机理论，考察配得感、认知情绪调节策略在自我概念积极性与抑郁情绪之间的链式中介关系
- 负责数据采集、统计分析与论文撰写，使用 SPSS、Mplus 构建结构方程模型

唇腭裂患者报告结局测量工具（PROM）开发 2023—2025 **指导教师：袁文钧、匡文颖**

PROM 开发 · 省级大学生创新项目

- 负责概念框架、访谈提纲、项目申报书编写及数据分析；参与认知访谈、资料整理与条目修订
- 项目团队累计访谈 283 名患者、100 位家属，征询 17 位跨学科专家意见，形成初步量表；2025 年省级大创结项

开源贡献

GameLibrary 2026—至今

本地游戏库管理软件

- 主导需求和交互设计，使用 AI 辅助开发、调试与验证；实现游戏目录扫描、候选审核、分类管理和快捷启动，迭代本地存储与桌面界面
- Unity 加载器适配与按需确认修复收到 XERJ Corpus Hub 的收录邀请，目前拟收录

github.com/sumingwang233/GameLibrary

飞牛系统视频查重助手 2026—至今

fnOS 原生应用

- 主要功能：SHA-256 完全重复检测、抽帧感知哈希视觉相似检测及增量扫描缓存

Unsloth

开源大模型训练与微调工具

PR #12889 修复 Unsloth Studio 工具调用后上下文用量重复计数的问题

ARTCRAFT · DesignCraft

PR #1109，修复桌面发布版缺少简体中文字体的问题

dsh-code-review-graph

将 Code Review Graph 移植为 DeepSeek Harness 原生插件，支持代码图谱、影响分析、交互视图与受权限约束的重构。已被 AWHP 收录（PR #6822 已合并），上游 PR #1101 仍待合并。

研序 Research Desk

科研 Agent

开发 Windows 科研工作台：支持 Crossref 文献元数据检索、流式回答、来源核对和笔记写入审批

作品

大学寝室做饭模拟器 2026—至今

Godot 独立游戏

- 主导玩法、交互与功能取舍，使用 AI 辅助开发和迭代；围绕采购、烹饪、资源管理与室友互动构建可运行原型
- 设计菜品评级、风险与关系反馈，迭代存档、教程和交互流程，并开展逻辑测试与实际运行验证

OrbitV2 2026

BuildArena · 人机协作

- 使用 GLM-5.3（ZCode）在 Besiege 中构建参赛机器；项目获 BuildArena 的 Most Creative Machine（最具创意机器奖），所属赛道为 Build with Agents。

www.kaggle.com/competitions/build-arena-human-ai-colleberation-engineering-challenge/writeups/new-writeup-1788950578237

实践经历

时代天使 · 系统软件中心 · AI 产品经理 2026.06

数字员工 Benchmark

- 参与需求采集与产品文档生成助手的评测任务设计及专家评价对齐，将业务需求拆解为可观察任务；区分客观约束、专家判断与用户偏好
- 评价引用真实性、内容完整性、评价一致性与真实使用反馈，形成分层评测思路
- 第四届世界科学智能大赛：RNA–蛋白复合物结构预测赛道，获复赛资格
- Datawhale 2026 AI 春训营：优秀学习者

技能 & 语言

心理学实验 & 分析： Python / PsychoPy 行为实验设计与实现；E-Prime、MATLAB；SPSS、Mplus；NVivo、认知访谈与条目修订
软件原型： AI 产品设计、开发与调试；软件开发；独立游戏开发
语言： IELTS 7.0（听力 7.5、阅读 8.5、写作 6.5、口语 6.0）；CET-6 600；CET-4 655

奖励与荣誉

- BuildArena 人机协作工程挑战赛：Most Creative Machine（最具创意机器奖），Build with Agents 赛道，2026
- 武汉大学乙等奖学金、国家励志奖学金（2022—2023 学年）；优秀学生干部（2024—2025 学年）
- “外研社·国才杯·理解当代中国”英语组短视频大赛武汉大学校赛金奖

其他经历

- 新知陪伴：线上带教与内容策划，兼职（2026.07—至今）
- 武汉大学人民医院精神病科：毕业实习（2025 年夏）